



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: Rastafari

Subject: Re: Rastafari

Posté par: fleuf

Contribution le : 23/8/2011 13:09:48

Les triangles c'est pas grave. La seule chose est que si tu compte appliquer un subsurf, en effet les triangles sont à éviter puisque cela donne des résultats déformant la surface du mesh. Aussi, si tu compte l'exporter vers certain moteur de jeu, certain exigent des modèles 3d avec uniquement des quads, d'autres uniquement des triangles.

Après tout, vous avez déjà vu le nombre de triangles sur Suzanne ?