



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: probleme uvtexture

Subject: Re: probleme uvtexture

Posté par: Catztorien

Contribution le : 23/8/2011 16:50:24

Encore un probleme. Cette fois je n'arrive pas à appliquer plusieurs image à un mesh et a changé le nom du depliage UV qui reste tout le temps UVtext.