



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: probleme uvtexture

Subject: Re: probleme uvtexture

Posté par: HumPHrY

Contribution le : 24/8/2011 18:43:39

Je suis justement en train de travailler là dessus en ce moment.
pour le nom du dépliage Uv je ne sais pas je n'ai jamais eu ce problème, mais pour appliquer plusieurs images il faut avoir appliqué un material à l'objet et pour placer tes image aller dans l'onglet d'objet à côté:Texture. Dans cet onglet tu as un menu dépliant dans lequel tu clique sur un nouveaux bouton pour chaque nouvelle image que tu veux placer.

Je ne sais pas si j'ai été clair