



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: probleme uvtexture**

**Subject: Re: probleme uvtexture**

Posté par: Catztorien

Contribution le : 24/8/2011 18:57:32

C'est ce que je fais mais cela ne marche que pour le rendu avec F12 et non pas avec le game engine.