



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : comment faire bouger un objet ?

Posté par: pierro8

Contribution le : 25/8/2011 14:37:18

J'ai pas bien compris le truc de la parabole ni celui du delta x mais si tu utilise des fonctions de blender utilisable en dehors de blender (bpy), elles ne fonctionneront pas dans le bge.

Personnellement, pour la variation de vitesse j'aurais mis plusieurs actuators motion de valeur différentes s'agissant l'un après l'autre grâce à une property timer. Le paramètre force des actuators motion appliquent une force qui fait accélérer l'objet au début.

Sinon regarde la: <http://www.highspeedracer.webou.net/tuto.php?id=21>