



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème de réglage des Physics

Subject: Problème de réglage des Physics

Posté par: HumPHrY

Contribution le : 29/8/2011 14:08:01

Tout est dans le titre

Je m'explique: je veux mettre au point une vue fps potable.

Pour la vue fps je suis bon (je trouve

) en revanche pour les déplacements j'ai un problème de collision.

J'ai placé une légère pente pour illustrer: mon "personnage" glisse vers le bas et recule lorsqu'il entre en contact avec un mur. J'ai réglé le Physics Engine en mode "bullet" et suite à une recherche j'ai bidouillé l'anisotropic friction et le damping dans l'onglet des Physics mais le meilleur que j'obtiens est que le personnage ne glisse plus lorsque je lui fait monter la pente mais...ensuite il reste en l'air sans redescendre vers le sol

Donc heu là je sèche. Je voudrais juste pouvoir me déplacer dans le décor sans rebondir ni glisser pour que ma position ne soit déterminée que par moi.

voilà le .blend pour jeter un oeil à mes réglages.

<http://www.pasteall.org/blend/8525>