



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet d'animation (Introduction en page 2)**

**Subject: Re: Projet d'animation**

Posté par: lechatsonpapa

Contribution le : 29/8/2011 18:00:08

Merci a bencer et green pour leurs commentaires.

@bencer : non je ne compte pas texturer les robots. J'ai bien en nuances de gris. Quand tu dis rendu travaille, ça veut dire plus que la?

@green : pour les masers j'utilise deux spits (un de chaque cote) avec un angle de 1 degré.

Juploaderais un .blend des que he peux pour te montrer.

Sinon quelqu'un pourrait me dire comment je pourrais réduire les temps de rendu? Il y a de l'environment lightning en raytrace avec 20 samples et des areas pour les lumières du plafond avec 10 samples pour les ombres. Merci d'avances pour vos commentaires, qu'ils soient positifs ou négatifs.