



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Sauvegarde dans un fichier. Script en fin de page

Subject: Re: BGE&Python: Sauvegarde dans un fichier

Posté par: ebrain

Contribution le : 31/8/2011 11:39:57

Citation :

jimmydu54 a écrit:

[EDIT]: désolé, toute la mise en page a disparue (les tabulations)

C'est à cela que sert la balise CODE.

@+