



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?**

**Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : comment faire bouger un objet ?**

Posté par: Oracle

Contribution le : 1/9/2011 6:01:30

Cool, il y a enfin des réponses. J'en profite pour poser mes question alors.

Je pensais sincèrement pas que ma méthode était bonne pour le BGE. Du coup, je me demande s'il n'y aurait pas moyen d'utiliser l'avancement sur une IPO au lieu de faire un calcul à chaque frame. Comme ça, on pourrait par exemple utiliser une courbe de Gauss sans manger les fps...