



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : comment faire bouger un objet ?

Posté par: Bobibou

Contribution le : 1/9/2011 10:44:34

Entre lire une IPO et calculer un $\exp(-x^2)$, ça se vaut je pense.