



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : comment faire bouger un objet ?

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 1/9/2011 11:36:38

Citation :

Bobibou a écrit:

Entre lire une IPO et calculer un $\exp(-x^2)$, ça se vaut je pense.

Calculer peut-être, mais insérer un temps d'attente à chaque itération pour pouvoir voir bouger l'objet en temps réel,

si je veux éviter les saccades, ça ne va pas être plus "lourd" que de définir (dynamiquement) et lire une F-Curve ?

En tout ca, merci de votre soutien. Je n'ai pas pu continuer pendant ma pause de ce midi, mais je m'y colle prochainement.