



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?**

**Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : comment faire bouger un objet ?**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 1/9/2011 12:55:52

Mais il n'y a pas de temps d'attente à ajouter normalement...