



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Sauvegarde dans un fichier. Script en fin de page

Subject: Re: BGE&Python: Sauvegarde dans un fichier

Posté par: jimmydu54

Contribution le : 2/9/2011 8:35:00

Merci bobibou.

Et pour le saveGlobalDict et bien disons que sur la doc officielle, ils disent que ça sauvegarde dans un fichier :

```
bge.logic.loadGlobalDict()
```

Description:Loads bge.logic.globalDict from a file.

```
bge.logic.saveGlobalDict()
```

Description:Saves bge.logic.globalDict to a file.

Mais comme tu l'as dit, il n'est pas certain que ce fichier soit encore là à la fermeture de blender.

Je vais voir ce que je peut faire avec pickle.