



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Sauvegarde dans un fichier. Script en fin de page

Subject: Re: BGE&Python: Sauvegarde dans un fichier

Posté par: Bobibou

Contribution le : 4/9/2011 13:45:42

Avec Pickle tu dois pouvoir faire encore plus simple. Ça évite de devoir faire un parseur pour coder/décoder le fichier.