



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Vaisseau stargate**

**Subject: Re: Vaisseau stargate**

Posté par: fathom45

Contribution le : 9/9/2011 6:48:58

En fait la base étant en low poly ça m'a facilité la vie, j'ai découpé le devant et l'arrière du vaisseau d'une part, et le dessus coté et dessous de l'autre. Mais c'était pas la première fois que je le tentais le dédale et la première fois j'avais trop de poly pour pouvoir l'animer.

Donc mon conseil est d'y revenir plus tard...

en plus les formes organiques sont plus dur à manoeuvrer pour les textures, mais si tu ne t'es pas lancé dans modèle avec 2 000 000 de vertices c'est gérable.