



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Vaisseau stargate

Subject: Re: Vaisseau stargate

Posté par: blender-padawan

Contribution le : 9/9/2011 12:29:25

J'ai eu le même problème pour mon A-wing star-wars.

<http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/xcgal/albums/userpics/17117/a-WING14.jpg>

il te faut une texture de métal un peu abimé et ajouter une texture bump de la même taille sur laquelle tu dessine des détail en noir et blanc, genre , des ronds des rectangles pour faire comme des plaques, des trait pour faire comme des circuit etc..

ça peut marcher..

[edit par

] Blender-Padawan, j'ai enlevé l'affichage de ton image pour ne pas parasiter le W.i.P, merci de ta compréhension.