



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Vaisseau stargate**

**Subject: Re: Vaisseau stargate**

Posté par: fathom45

Contribution le : 9/9/2011 17:48:21

Oui mais je compte sur la specularité pour donner un effet en fonction de la lumiere

Donc voilà où j'en suis mais je dois reprendre les textures de details elles me plaisent pas.

<http://img42.imageshack.us/img42/6646/dedaleetterre2.jpg>