



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Vaisseau stargate

Subject: Re: Vaisseau stargate

Posté par: meltingman

Contribution le : 9/9/2011 22:43:29

whaaa ca va quand mêmeuuuu

.

bon, par contre peut être que tu devrais atténuer le côté répétitif de la texture qui se pose sur toute la surface (en atténuant la couche de dif un peu.. Mais si non, ya pas de quoi rougir, ca commence sérieusement à dépoter ton histoire

.

ah, par contre les piquant sur l'avant (sortes d'antennes) sont trop cubiques non?

Citation :

Piggy a écrit:

...

Le problème est qu'additionné avec l'AO ça va te faire des rendus longs, et pour l'animer aïe !

D'où l'intérêt de Baker l'AO sur la texture.. (renseigne toi sur "Baking Blender" Google et la doc devraient être suffisamment clair sur ce sujet

.

++