



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Vaisseau stargate**

**Subject: Re: Vaisseau stargate**

Posté par: Fadge

Contribution le : 10/9/2011 12:12:59

Le vaisseaux cailloux ...

Tu devrais faire une texture générale tillée style Metal Plate, en aléatoire. Tu y associe une bump map (plutôt qu'un spec) et tu auras quelque chose de convaincant.