



Forum: Questions & Réponses

Topic: Pourquoi toujours plusieurs element sont selectionné en meme temp ?

Subject: Re: Pourquoi toujours plusieurs element sont selectionné en meme temp ?

Posté par: meltingman

Contribution le : 17/2/2006 15:58:15

yes,

et je rajoute pour ceux qui connaissent pas, le raccourcis [L] en mode [edit] permet de selectionner un mesh entier en cliquant sur un seul de ses points.

tu clique sur un point(vertice) de ton uvsphère (par exemple) tu appuie sur la touche [L] et tu à la sphère entière de selectionné...(pratique quand ça se chevoche

)..

a plus!