



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 16/9/2011 17:40:36

Je viens d&#039;essayer le cloud generator citÃ© par fadge que je croyais totalement obsolÃ¨te.  
Mais dans le genre quickFX, ce n&#039;est pas mal.

Par contre, il faut absolument que je dise aux auteurs des scripts et quick FX de ne pas mettre Ã  zÃ©ro la densitÃ© et d&#039;utiliser le blend mode multiply.

Sinon dÃ¨s qu&#039;on essaye de monter la densitÃ© avec le slider de gauche; on se retrouve au rendu sur le cube ou le pavÃ© du domain.