



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: ebrain

Contribution le : 18/9/2011 14:54:51

Compte rendu des devs :

<http://lists.blender.org/pipermail/bf-committers/2011-September/033584.html>

À retenir, merge imminent des branches Garlic et Radish, ainsi que du patch Texface.

La branche Dynamic Paint va être passée en revue pour être intégrée dans la version 2.61, ainsi que Onion-UV-Tools.

@+