



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: otsoa

Contribution le : 18/9/2011 18:27:27

arf ! Pourquoi pas le sculpt aussi !? Raleur, raleur :D...