



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 19/9/2011 9:08:44

L&#039;unlimited clay, c&#039;est le truc de farsthary.

Donc, c&#039;est surtout à Farsthary de voir si il continue dans cette voie après liveclay.

Mais bon, mr Bishop est mr sculpt pour blender.

Il a fait part de son envie de faire un truc qui ne soit pas un modifier séparé à appliquer comme l&#039;UC.

Donc je crois bien que l&#039;on peut définitivement enterrer l&#039;UC.

Il est parti du papier de freestyle qui permet de trouver le mesh.

Il ne faut pas s&#039;en faire, ce sera sûrement bien mieux que l&#039;UC.

Peut-être que si on est gentil; pour Noël, on aura une build comprenant en plus le modifier Skin à tester.