



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: mont29

Contribution le : 20/9/2011 6:10:42

Et mindrones est conten-ent, conten-ent...

Le pauvre, ça fait deux ans qu'il bosse dessus, et cet été encore il a faillit laisser tomber une bonne partie des fonctionnalités prévues... MW n'est vraiment pas adapté à ce type d'utilisation, il vous oblige a des contorsions... tordues, pour arriver à ça !