



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?**

**Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : comment faire bouger un objet ?**

Posté par: moaaa

Contribution le : 5/10/2011 23:06:18

si tu utilise le réglage de base de blender 2.5 tu sait que tu a 60 frames par seconde et 5 itérations par frames donc déjà sa régle le problème de fluidité

sachant cela tu divise par 300 la distance que ton chariot doit faire par seconde et tu a ta distance a parcourir (D)

puis tu regarde comment fonctionne le script sur lequel je travaille en se moment lignes: 180/278

<http://www.mediafire.com/?phc2xca3t4coac8>