



Forum: Questions & Réponses

Topic: Armatures limitées en rotation

Subject: Re: Armatures limitées en rotation

Posté par: olivS

Contribution le : 22/2/2006 8:31:47

lorsque l'armature est préparée pour la cinématique inverse (cela peut se faire facilement en sélectionnant l'extrémité d'un os en bout de chaîne et en appuyant sur [Ctrl]+[I] et en acceptant l'ajout d'un Empty en guise de contrôleur), de nouveaux boutons apparaissent dans le panneau Armature. Ils te permettent soit de limiter les degrés de liberté (bouton Lock Rot X...), soit de définir des plages angulaires pour l'os (bouton je-sais-plus-comment X...).

Je n'ai pas de Blender sous la main pour être plus précis, je te réponds de mémoire, donc ne m'en veut pas des éventuelles erreurs/omissions/imprécisions.