



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Marcel Haka**

**Subject: Re: Marcel Haka**

Posté par: polosson

Contribution le : 24/10/2011 8:15:05

Salut Tynaud !

Merci pour ton com;

Alors, comme te disait Vincseize, (= Charles, réalisateur du court en projet), l'histoire de la colonne, la déformation du corps, et même la forme générale du perso fait partie du design choisi par le réa et le D.A. !

Par contre, quand tu dis "manque de puissance", tu parles des mouvements ? Je te l'accorde, je n'ai pas "forcé" les amplitudes de mouvement, car je me suis basé sur une vidéo des All Blacks que j'ai mis en arrière plan... J'ai légèrement amplifié les mouvements des pieds, mais ça ne suffit pas, j'aurais dû en faire un peu plus. Je suis d'accord ! Ceci dit, pour un test, c'est assez concluant.

Ensuite, pour la fourrure : Eeeeeeh wouay !!

J'ai découvert ça une fois le rendu de Renderfarm.fi terminé, et compilé... T'aurais pas une astuce pour éviter ça ? Je ne comprends absolument pas d'où ça peut venir ! Si quelqu'un a une idée...

Pour finir, c'est vrai que le son est décalé, je transmettrai à la monteuse, ou bien je le re-ferais moi, mais en fait le souci viens aussi de l'anim : Je me suis basé, donc, sur une vidéo (celle des All Blacks face à la France, en septembre je crois), sur un joueur en particulier, mais à certains moments celui-ci sort du cadre ou passe derrière un autre joueur, du coup obligé de me baser sur un autre, et... Ils sont pas synchro !! (je te parle de 3 ou 4 frames de décalage quoi) Du coup, le Marcel est légèrement décalé, puis encore un peu plus, et ainsi de suite... Mais, ceci dit, le son est effectivement globalement un peu en avance sur l'image aussi

Sinon (hihi moi aussi j'en mets partout, t'inquiètes), pour l'équipe, je suis super content de bosser avec eux, c'est génial on est tous motivés, et vous aurez l'occasion d'apercevoir quelques images du court sur le BC je pense ! Après quand Vincseize dit que j'étais 90% responsable et auteur, c'est pas vraiment ça, c'est juste que j'ai modélisé le décor, la chapka et la neige, fait l'animation et le compositing, mais c'est lui qui est à l'origine du projet, et c'est lui et le D.A. qui m'ont dirigé ! Et, la mod du perso a été faite par Arnaud, un super modelleur.

Donc voilà ! désolé pour le post de 10km mais je suis passionné, et j'attends plus de réactions, n'hésitez pas !!

A++ !  
.Polosson