



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: [Cycles] Rendu d'une Visse

Subject: Re: [Cycles] Rendu d'une Visse

Posté par: Fadge

Contribution le : 21/12/2011 13:29:45

Pas trop dur à modéliser le boulon ? (surtout avec l'addon bolt de Blender)