



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Moustache, barbe ... comment feriez-vous ?**

**Subject: Re: Moustache, barbe ... comment feriez-vous ?**

Posté par: edddy

Contribution le : 23/12/2011 12:16:28

pour suivre les shapekeys du visage, je vois que la parenté aux vertex des bones avec une contrainte child of les vertex groups du tour de la bouche après tu skin les moustaches aux bones, ça devrait bien suivre