



Forum: Questions & Réponses

Topic: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Subject: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Posté par: Spongebob

Contribution le : 10/1/2012 20:42:16

Bonsoir,

Je voudrais savoir comment faire pour que la texture du "jean" colle avec mon dépliage?

http://www.google.fr/imgres?q=jean&um=1&hl=fr&sa=N&biw=1066&bih=518&tbn=isch&tbnid=2vIvI0QJb_fkM:&imgrefurl=http://www.finenear.vacau.com/posts/jean.html&docid=f2U8SRxAtqjoxM&imgurl=http://3.bp.blogspot.com/-2W9Y-xUnYc8/Tc6THY-8bNI/AAAAAAAAAAM/4YIbJhDmV5w/s1600/jean.jpg&w=300&h=300&ei=np4MT-7mKM3rOfey4bgC&zoom=1&iact=hc&vpx=214&vpy=154&dur=1637&hovh=225&hovw=225&tx=191&ty=119&sig=103972052602523478237&page=1&tbnh=126&tbnw=126&start=0&ndsp=12&ved=1t:429,r:1,s:0

voici mon dépliage (le pantalon entouré en rouge)

http://s4.noelshack.com/upload/9041690050569_capture.jpg

en fait je comprend pas, faut déformer l'image pour que ça corresponde bien?

ps: je fait comme à la fin de ce tuto

<http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/content/index.php?id=131>

sauf que là, la personne utilise de la couleur, mais je voudrais mettre des textures prises sur le net.