



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.**

**Subject: Re: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.**

Posté par: Spongebob

Contribution le : 11/1/2012 16:58:47

nan mais je sais déplacer les point dans l'uv editor, mais ça va déformer la texture si je fait ça...