



Forum: Questions & Réponses

Topic: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Subject: Re: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Posté par: frez

Contribution le : 11/1/2012 18:17:22

Salut ! avec la touche O tu peux activer le proportionnal editing dans l'uv editor comme ça tu peux ajuster ton dépliage