



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.**

**Subject: Re: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.**

Posté par: Spongebob

Contribution le : 12/1/2012 7:53:06

bah je comprend pas, car quand je déforme mon dépliage avec ,S , la texture se déforme dans la vue 3D