



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.**

**Subject: Re: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.**

Posté par: ebrain

Contribution le : 12/1/2012 8:37:10

Ben oui normal, tu modifies le dépliage, donc le rendu de la texture change à l'endroit que tu modifies, je ne vois pas ce qu'il y a d'étrange là-dedans, CQFD quoi.

@+