



Forum: Le coin des geeks

Topic: Carte graphique GTX 580

Subject: Re: Carte graphique GTX 580

Posté par: Remibug

Contribution le : 15/1/2012 12:32:32

En termes de comparaison avec 560 & 570, je ne saurais dire.

Pour le sculpt, je ne sais pas non plus.

Par contre, pour le nombre de faces, mes gros vieux fichiers blend saccadaient autant quand je manipulais mes meshes dans le viewport qu'avec ma vieille Geforce 8600 GT (ce qui m'a un peu déçu).

Néanmoins, comme dit plus haut, quand tu lances ton animation avec Alt-A et avec material activé... fluidité parfaite.

Si ça peut t'aider...