



Forum: Questions & Réponses

Topic: Miroir et animation

Subject: Re: Miroir et animation

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 25/1/2012 11:42:11

Peins la main droite avec le pinceau et le premier curseur "Weight" à zéro, ça peindra en bleu.
Attention, ça ne peint pas à travers, donc il faut que tu tournes autour et que tu peignes PARTOUT !
Et évidemment, si tu as bougé tes bones, ça modifie tes vertices, ça les remet en place
puisque ils ne seront plus sous l'influence des bones...
Et encore une fois, c'est beaucoup plus facile avec la version 2.6