



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Maison en pierre et bois, essais de rendu

Subject: Re: Boolean modifier pour faire une coupe avec texture différente sur la tranche

Posté par: viralata

Contribution le : 13/3/2006 6:48:25

Merci pour les conseils, je m'en vais essayer tout ça.

Mon but en fait, c'est de garder un truc le plus possible éditable sans trop de boulot. En gros, que si j'edit l'objet mur, l'objet hachure suive, même si ils n'ont pas le même matériau.

Et au fait, pourquoi on ne peut pas plus contrôler les edges au render (par objet pas exemple, et en faire des plus grosses) ?