



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 22/2/2012 21:56:01

He bien les amis nouveau problème, enfin pas nouveau, mais un que j'avais laissé de côté, et que je commence à me prendre le chou dessus. (à cause des études et de la flemme, j'ai vraiment pas avancé depuis un bon bout de temps)

Le problème est très simple, des objets comme la voiture sont invisible, j'ai rien changé dessus depuis la 2.49, mais à partir de 2.5 ils sont invisibles.

C'est très embêtant.

J'ai donc tâtonné chercher, testé etc... (sur la voiture uniquement pour le moment) et j'ai trouvé que quand je désactive l'uv map la voiture réapparaît, si j'en recrée un elle ne disparaît pas sauf si je lui met une texture dessus.

À savoir que d'autres objets ayant des uv map avec des textures ne sont pas invisibles.

Avez-vous déjà rencontré un tel problème, l'avez-vous déjà résolu? Avez-vous une idée?

Je rappelle que vous pouvez télécharger les sources sur le site <http://earth-race.fr/nf/downloads.html> pour tester vous-même. Mais je rappelle que c'est pas une version encore adaptée pour Blender 2.5x ou plus donc y a des bugs c'est normal, donc on se concentre juste sur celui-là, car justement je fais le portage à la 2.62.

Je vous remercie d'avance pour votre aide, avec mes plus sincères salutations... heu faut que j'arrête de faire des lettres de motivation moi :)