



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 22/2/2012 22:11:35

Non les normals sont bien toutes vers l'extérieur, j'ai fait ctrl+N dans le doute, mais non ça ne change rien.

De plus si c'était un problème de normal, on verrais les faces inverse (pas clair mon truc), les faces de l'autre coté (peu être mieux comme explication).

J'ai réussi à mettre refaire une uvmap avec une texture dessus, mais le problème est que j'ai la flemme de refaire l'uv map correctement, car l'uvmapping de base ne vas pas bien, je suis obliger de corriger, et ça fait pas mal de travail, alors si on pouvait éviter ça m'arrangerais.

Bon ben je sais pas comment j'avais fait, car ça marche plus.