



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 23/2/2012 9:40:58

Ben pourquoi pas, pour l'instant j'ai jamais fais ça car le gros problème avec blender c'est que quand on bosse sur des sources à l'extérieur de blender après il faut recharger chacun des fichiers qu'on a modifier, y a pas une méthode pour tous les recharger en même temps?

Sinon on peut toujours dire moi je bosse sur tel fichier, et toi sur tel autre, comme ça y a pas besoin de fusionner les fichiers après (je suis pas sûr d'être clair). En plus comme ça on sais exactement quel fichier recharger.

Et pour ce qui est des modification dans le blend on ferait comment? on pas être deux a faire des modif dans le blend en même temps, a moins de fractionner encore plus le blend qu'il ne l'est déjà, par exemple un blend par scène.

Mais sinon ça fait aussi plaisir de voir que tu est encore enthousiaste pour ce jeu, alors que j'avance vraiment doucement. Et ça fait encore plus plaisir que tu veuille m'aider.

Donc j'accepte, mais il faut qu'on trouve le meilleur moyen de bosser dessus à deux.