



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: perso X-com , style manga**

**Subject: perso X-com , style manga**

Posté par: Kamorne

Contribution le : 26/2/2012 12:52:00

Salut,

je post ma progression ici étant débutant

je me suis lancé dans la réalisation d'un personnage de [X-com](#) dans le [style manga](#) (plus facile pour un début)

je suis occupé à suivre ce tuto pour réaliser le personnage manga :  
[tuto perso manga low poly](#)

voici l'images de ref :

image final voulu :)

---

plan d'attaque :

- 0.ref
- 1.mod corps
- 2.mod cheveux
- 3.mod vêtements
- 4.armature
- 5.texture
- 6.rendu

---

1. Modélisation corps :

je viens de finir la modélisation du corps + une rapide texture

Merci pour vos avis ;)