



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic:** perso X-com , style manga

**Subject:** Re: [WIP] perso X-com , style manga

Posté par: frez

Contribution le : 27/2/2012 17:32:07

c'est plutôt bien pour le moment, continue essais de faire un dépliage uv y'a des tutos, et ensuite tu peu peindre tes textures direct dans ta 3dview