



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: 20 000 lieues Melies**

**Subject: Re: 20 000 lieues Melies**

Posté par: othelarian

Contribution le : 22/3/2012 15:09:51

J'aurais revu un peu l'éclairage, par exemple dans les lumières du sous-marin, et l'ombre projetée sur la coque est un peu étrange.

Sinon, au niveau des shaders c'est niquel.

Très bon blend, vraiment sympa.