



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: Zenvo ST1**

**Subject: Zenvo ST1**

Posté par: manub33

Contribution le : 21/4/2012 8:00:20

Bien le bonjour,

Voilà, après avoir découvert la 3D il y a 20 ans sur POV, et ne plus y avoir touché depuis, je m'y suis remis en début d'année grâce à ce superbe outil qu'est Blender.

Après quelques essais, j'ai voulu me lancer dans une réalisation un peu plus importante et j'ai choisi la Zenvo ST1 quand j'ai vu ce qu'avait été capable de faire Lunariel. (Une voiture peut sembler ambitieux mais il y a quand même pas mal de petites pièces qui permettent d'apprendre à modéliser)

Je me suis donc servi de ses images, de différents tutoriels sur divers sites, dont son tuto pour les pneus.

J'ai fait pas mal d'erreurs sur lesquelles je ne peux plus revenir mais que je ne referais pas dans mes prochains projets. J'ai réalisé la plupart des éléments extérieurs, il ne me reste plus que l'intérieur à modéliser. Les textures ne sont pas forcément toutes finalisées.

Voici ce que ça donne :

Voili, voilou.