



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Ferrari FF (P15: wipe effect)

Subject: Re: Ferrari FF

Posté par: rom95380

Contribution le : 22/4/2012 23:51:29

Salut

Je sais que c'est l'une des choses les plus difficiles à faire quand on modélise une voiture, mais la régularité des surfaces joue beaucoup. Surtout sur une Ferrari avec des lignes tendues, pures. Tu as très peu de marge de manœuvre...

Travaille aussi tes blocs optiques, qui donnent tout de suite la première impression (c'est l'un des détails que je regarde en premier sur une voiture, juste avant les jantes).

Voilà tout ! Sinon que du bon