



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Zenvo ST1**

**Subject: Re: Zenvo ST1**

Posté par: julsengt

Contribution le : 28/4/2012 19:15:47

Je veux dire sur l'intégralité de la console basse, qui comprend la boîte de vitesse, le frein à main, et quelques boutons.

La texture carbon semble étirée par endroit (après c'est peut-être un effet d'optique, les rendus ayant du mal avec les carreaux si tu utilises peut de sample -comme à la télé avant la HD où les présentateurs n'avaient pas le droit de mettre des chemises avec des carreaux trop petits )