



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Zenvo ST1

Subject: Re: Zenvo ST1

Posté par: manub33

Contribution le : 29/4/2012 11:18:48

Pour la texture, effectivement elle s'étire beaucoup. Ca le fait aussi sur le volant mais c'est beaucoup moins gênant.

J'ai essayé de refaire l'UV mapping mais je n'ai pas réussi à faire quelque chose de potable ...

Du coup, j'ai essayé sans texture et ça me plaît bien comme ça.

J'ai également rajouté un contour autour du bloc central afin de mieux le délimiter.

Pour le cuir du levier de vitesse, je l'ai refait pour qu'il soit maintenant en accord avec le frein à main.

Voilà, j'en ai terminé avec l'intérieur. Je vais maintenant m'attaquer à faire le rendu final.