



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Zenvo ST1**

**Subject: Re: Zenvo ST1**

Posté par: manub33

Contribution le : 29/4/2012 12:42:45

Citation :

megameuh a écrit:

Si je peux me permettre de revenir au frein à main (qui est bien mieux qu' avant), est-ce voulu ce décalage d' angle, entre la partie visible du manche et la partie sous le cuir? :

Oui, c' était voulu, mais je viens de me rendre compte que cet angle ne correspondait pas à la réalité. (la partie visible était parallèle au sol donc comme si le frein à main n' était pas mis ...) J' ai modifié de façon à ce que tout le frein à main soit en position haute (comme si le frein à main était mis).

Merci