



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Croisé beauceron/rottweiler

Subject: Re: Croisé beauceron/rottweiler

Posté par: Magic-swel

Contribution le : 7/5/2012 5:58:17

Salut,

La modélisation est vraiment bien, mais la texture laisse à désirer, mais tu es venu là pour ça, et malheureusement je n'ai jamais fait de mod et textures organiques, donc je ne peux pas aider sur ce point là...

Par contre, je peux te dire que Cycles ne gère (pas encore)
) les particules.

Je trouve aussi que ta texture manque de Bump map (pareil que le specular map nan ?), si tu ne sais pas comment faire :

-Utilise les nodes pour ton matériaux, ajoute un "Mix" que tu relies à ton image, et à "displacement", puis tu règle "FAC", je crois que c'est comme ça...

Voilà, bonne continuation !